

Исследование масштабируемости параллельного алгоритма численного моделирования удержания плазмы в открытых магнитных ловушках методами имитационного моделирования

*Черных Игорь Геннадьевич, Винс Д.В., Вшивков В.А.,
Боронина М.А. (Институт Вычислительной Математики и
Математической Геофизики СО РАН)*

This work was supported by RSF grant No. 19-71-20026

Supercomputer Simulation Laboratory

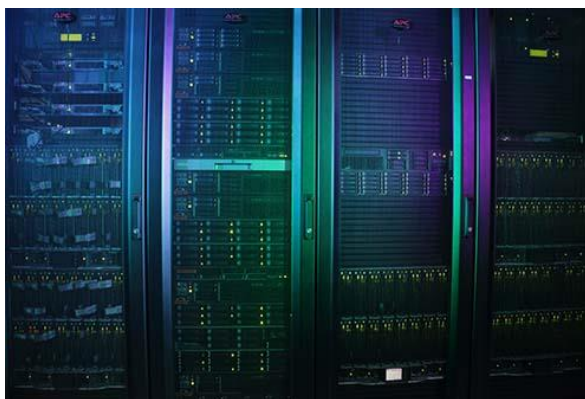
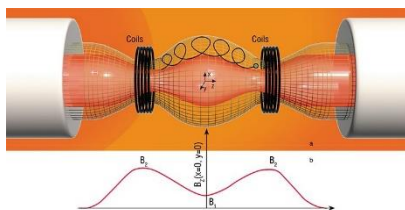


Igor Chernykh
ICMMG SB RAS

Laboratory plasma



Vitaly Vshivkov
ICMMG SB RAS

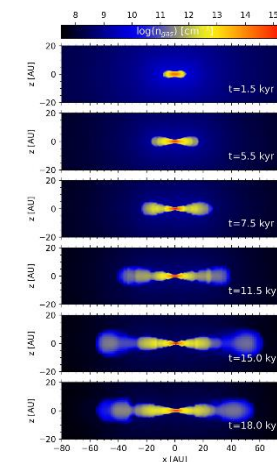


Siberian Supercomputer Center

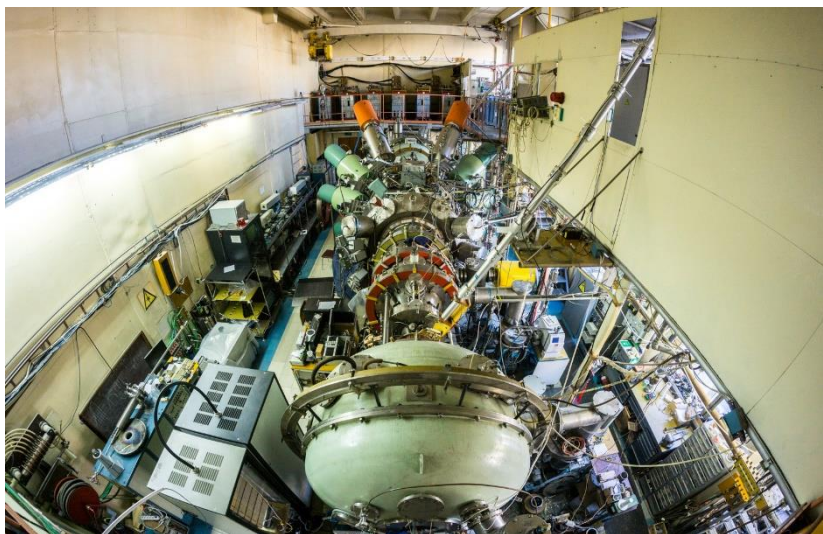
Space Plasma



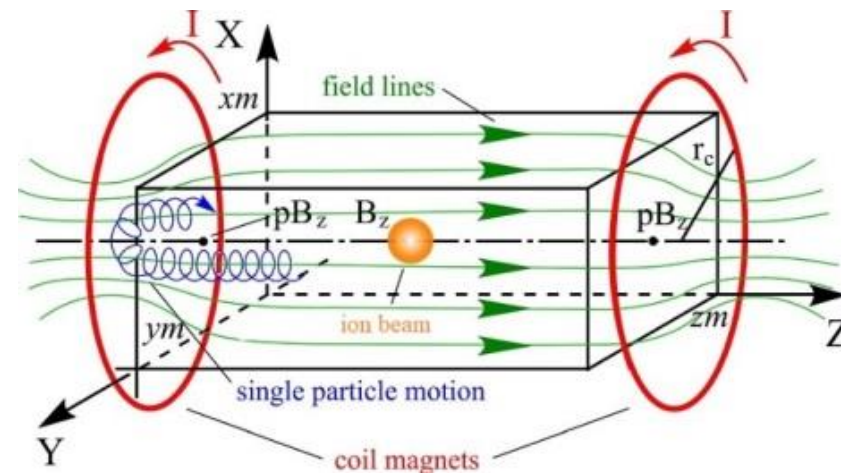
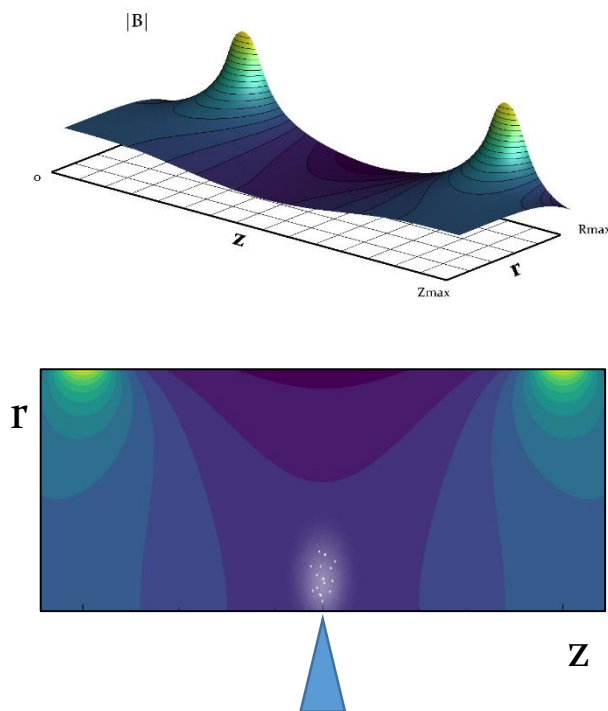
Igor Kulikov
ICMMG SB RAS



Overview of the problem



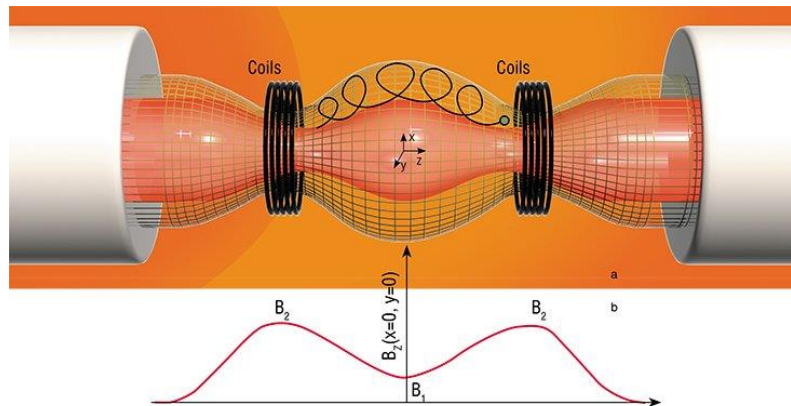
GOL3 – Plasma confinement facility
with the external magnetic field
generation



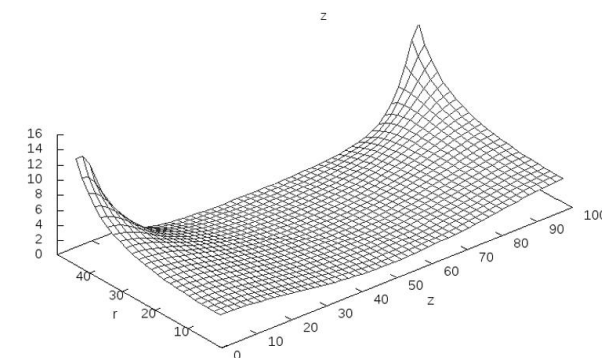
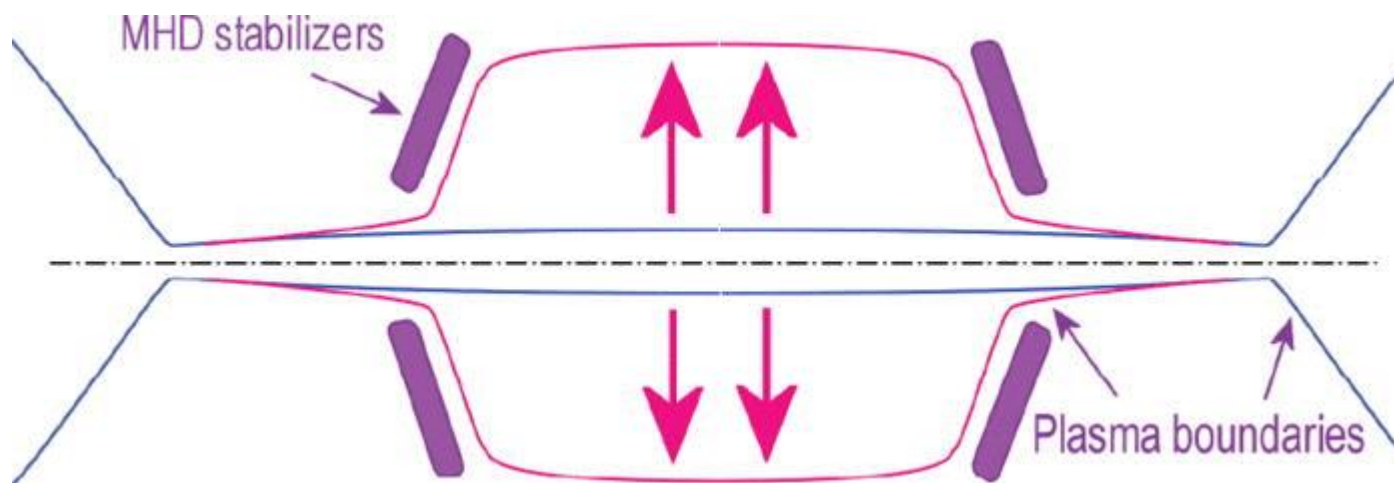
1. Cylindrical volume filled by ions
2. Two magnetic field sources
3. Injection of electrons at the center

https://en.wikipedia.org/wiki/Budker_Institute_of_Nuclear_Physics

Overview of the problem



A. Shosin 23 Apr 2018 , Budker's Universe , volume Special Issue, N1



beam injection

A. D. Beklemishev **Diamagnetic “bubble” equilibria in linear traps** Phys. Plasmas, 23, 082506 (2016)

Mathematical model

Vlasov kinetics equation (ions)

$$\frac{\partial f_i}{\partial t} + \vec{v} \frac{\partial f_i}{\partial \vec{r}} + \frac{\vec{F}_i}{m_i} \frac{\partial f_i}{\partial \vec{v}} = 0$$

$$\vec{F}_i = e \left(\vec{E} + \frac{1}{c} [\vec{v}, \vec{B}] \right) + R_i$$

$$n_i(\vec{r}) = \int f_i(t, \vec{r}, \vec{v}) d\vec{v}$$

$$\vec{V}_i(\vec{r}) = \frac{1}{n_i(\vec{r})} \int \vec{v} f_i(t, \vec{r}, \vec{v}) d\vec{v}$$

MHD equations (electrons)

$$-e\vec{E} - \frac{e}{c} [\vec{V}_e, \vec{B}] - \frac{\nabla p_e}{n_e} + \vec{R}_e = m_e \frac{d\vec{V}}{dt}$$

$$\vec{R}_e = -m_e \frac{\vec{V}_e - \vec{V}_i}{\tau_{ei}}$$

Maxwell equations

$$\frac{1}{c} \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} = \text{rot} \vec{B} - \frac{4\pi}{c} \vec{j}$$

$$\frac{1}{c} \frac{\partial \vec{B}}{\partial t} = -\text{rot} \vec{E}$$

$$\text{div} \vec{E} = 4\pi\rho$$

$$\text{div} \vec{B} = 0$$

$$n_i = n_e$$

$$R_i = -R_e$$

$$\vec{j} = e(n_i \vec{V}_i - n_e \vec{V}_e)$$

$$\rho = e(n_i - n_e)$$

Heat equations

$$n_e \left(\frac{\partial T_e}{\partial t} + (\vec{V}_e \nabla) T_e \right) = (\gamma - 1) (Q_e - \text{div} \vec{q}_e - p_e \text{div} \vec{V}_e)$$

$$Q_e = \frac{j^2}{\sigma}$$

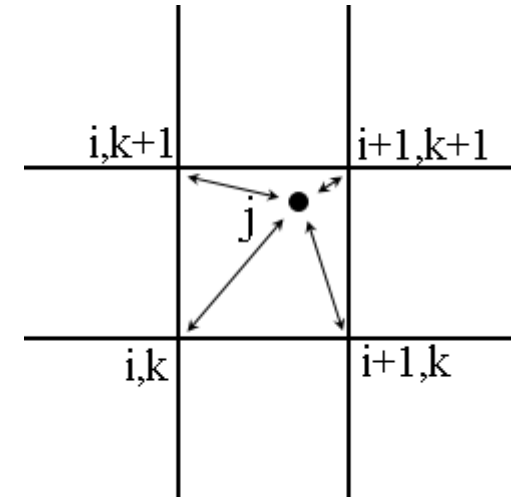
$$\vec{q}_e = -k \nabla T_e$$

State equation

$$p_e = n_e T_e$$

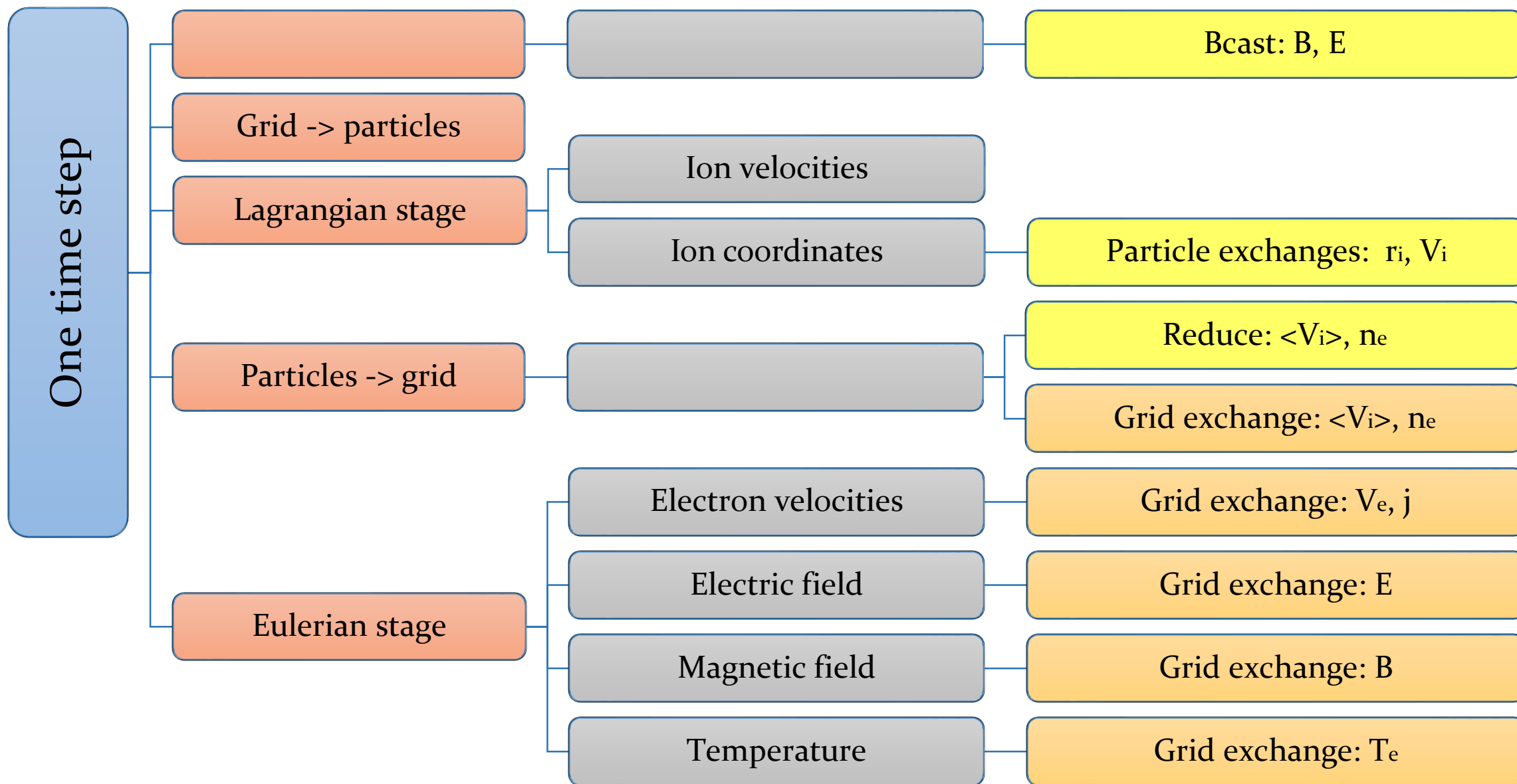
Numerical method (Finite-Difference Time-Domain (FDTD))

- ✓ Cylinder coordinate system due to the axial symmetry, $r=0$ is singularity
- ✓ Hybrid model, the ions are described kinetically, the electrons by MHD
- ✓ Particles-in-cell method with PIC form-factor
- ✓ Grids shifted by half a step
- ✓ Mixed Eulerian-Lagrangian decomposition for the parallelization

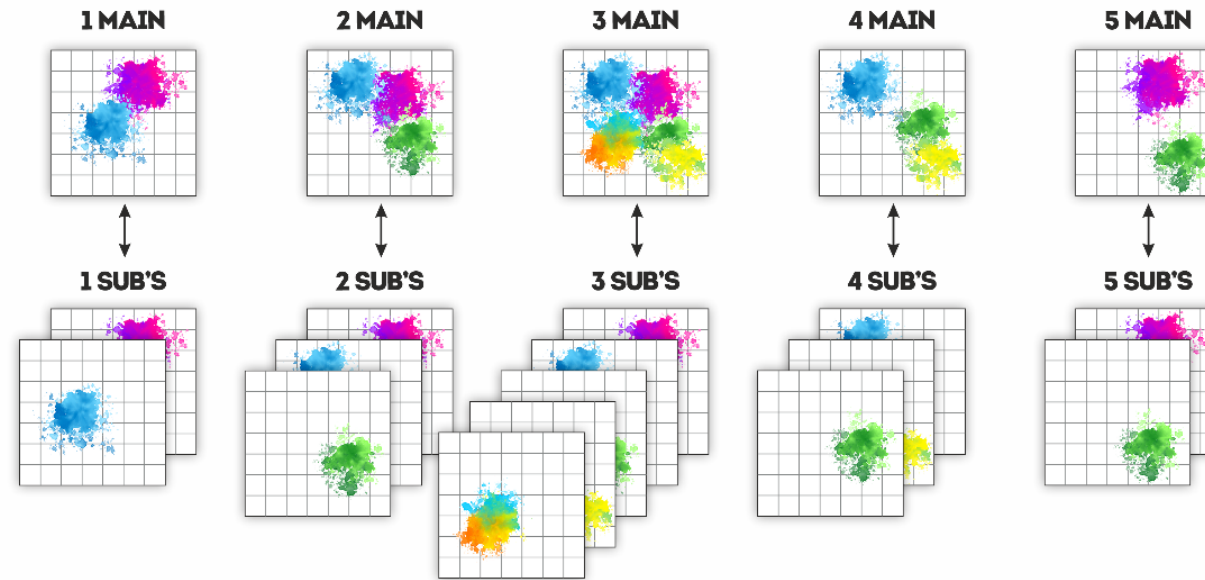


particles $\gg$ cells

Parallel realization



Parallel realization



At the initial moment, the background particles are distributed within the group.

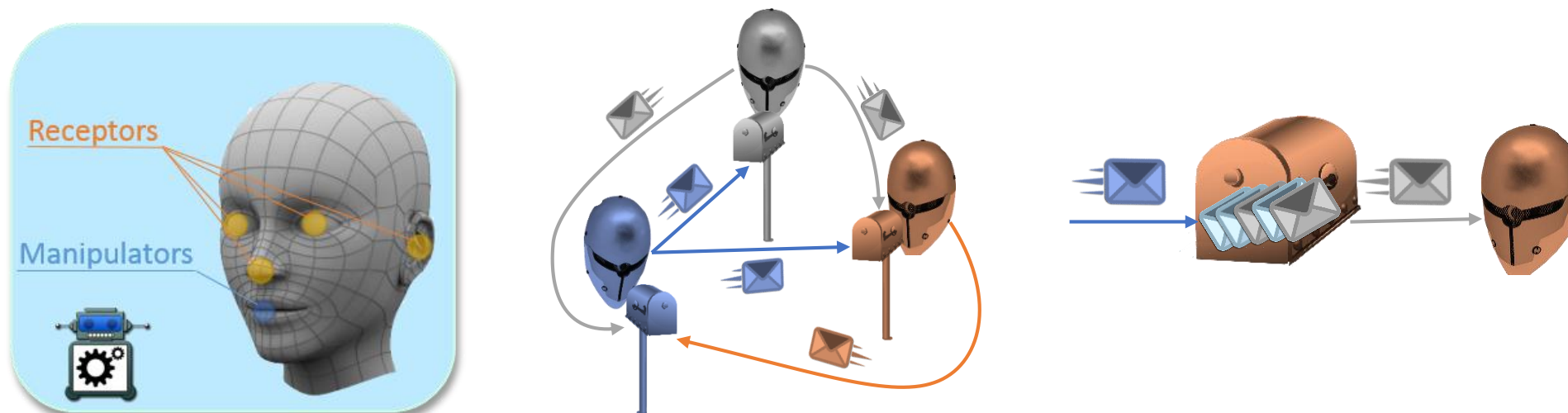
The injected particle is written to the next nucleus in its group.

When leaving the subarea, the array of particles is sent to one of the processors of the neighboring group.

Мультиагентный подход к имитационному моделированию

Агентное моделирование (АМ) – это передовой подход к моделированию систем, содержащих автономных и взаимодействующих интеллектуальных агентов. Интеллектуальный агент – это сущность, живущая в среде обитания, обладающая сенсорами для восприятия среды и исполнительными механизмами для воздействия на среду обитания. Агенты функционируют асинхронно по своим законам, взаимодействуя с другими агентами для достижения общих целей. В процессе функционирования программный агент может изменять как внешнюю среду, так и свое поведение.

Распределённый, асинхронный характер поведения чрезвычайно важен при построении имитационной модели суперкомпьютера, поскольку обеспечить централизованное управление десятками и сотнями миллионов ядер практически невозможно.



Модель акторов

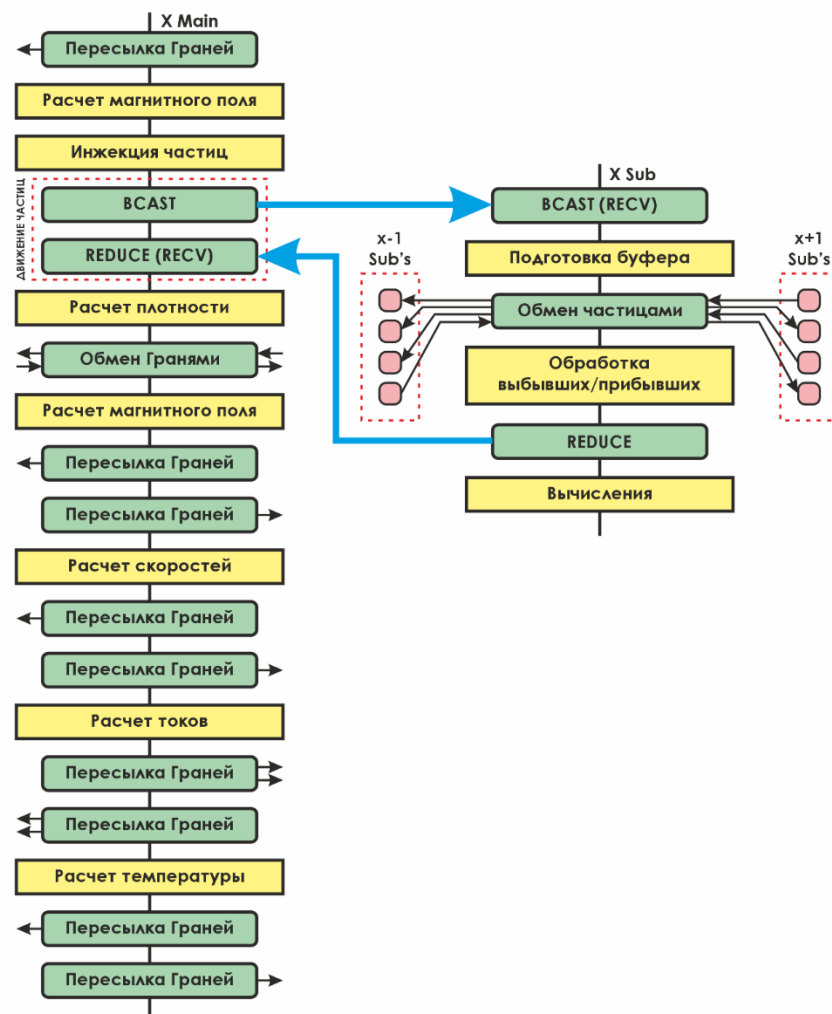
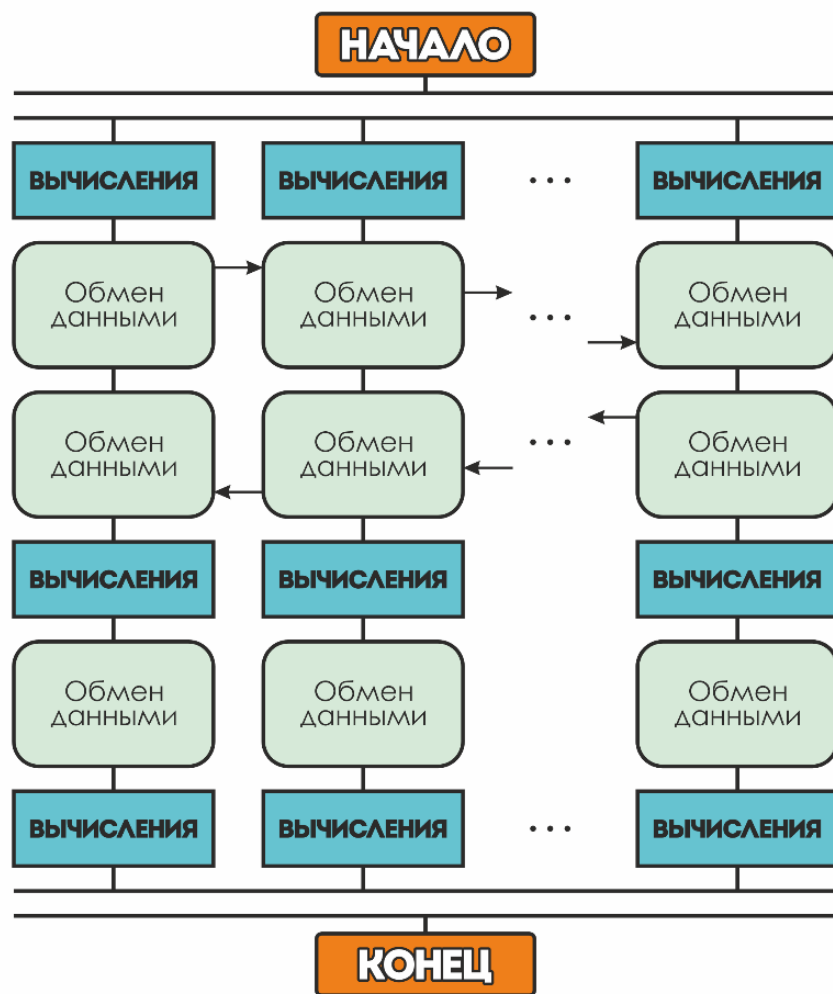
Модель акторов — математическая модель [параллельных вычислений](#), строящаяся вокруг понятия *актора* ([англ.](#) *actor* «актёр; действующий субъект»), считающегося универсальным примитивом параллельного исполнения. Актор в данной модели взаимодействует путём обмена сообщениями с другими акторами, и каждый в ответ на получаемые сообщения может принимать локальные решения, создавать новые акторы, посылать свои сообщения, устанавливать, как следует реагировать на последующие сообщения.

По аналогии с философией [объектно-ориентированного программирования](#), где каждый примитив рассматривается как объект, модель акторов выделяет в качестве универсальной сущности понятие «актора». Актор является вычислительной сущностью, которая в ответ на полученное сообщение может одновременно:

- отправить конечное число сообщений другим акторам;
- создать конечное число новых акторов;
- выбрать поведение, которое будет использоваться при обработке следующего полученного сообщения.

Не предполагается существования определённой последовательности вышеописанных действий и все они могут выполняться параллельно.

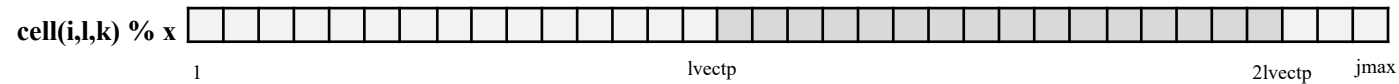
Модель



Performance evaluation of 3D code

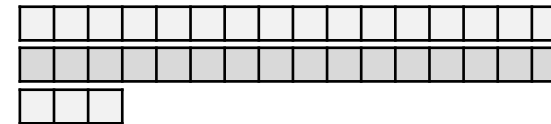
the particles are bound to the cell $\text{cell}(i,l,k)$
 $\text{cell}(i,l,k) \% \text{jmax}$ – number of particles per cell
 $\text{hole } i,l,k \% j$ – the numbers that flew out of the cell
 $\text{in } i,l,k \% x(j), y(j) \dots$ – data

```
do j=1, jmax
  dx(j)=...
  dy(j)=...
  dz(j)=...
```



Cache L1
 Cascade Lake
 data 32kb

```
do k=1, Kmax
do l=1, Lmax
do i=1, Imax
  do j=1, cell(i,l,k)%jmax
    • calculation of velocities and coordinates in bundles
    • boundary conditions
    • incoming / outgoing : Nin, Nout, hole, in
    • particle exchanges
    • sorting: removing the particles that have flown out and inserting the particles that have flown in, taking into account the injection in the next step.
```



```
DO jpack=1, jmax, lvectp
  DO jloc=1, MIN(lvectp, jmax - jpack + 1)
    j = jpack+jloc-1
    dx(jloc)=...
    dy(jloc)=...
    dz(jloc)=...
```

Performance evaluation of 3D code

```
257      jEx(jloc) = sx(jloc)*( sy(jloc)*( sz(jloc)*cEx(1,1,1) + dz(jloc)*cEx(1,1,2) )
258      *      +      dy(jloc)*( sz(jloc)*cEx(1,2,1) + dz(jloc)*cEx(1,2,2) ))
259      *      + dx(jloc)*( sy(jloc)*( sz(jloc)*cEx(2,1,1) + dz(jloc)*cEx(2,1,2) )
260      *      +      dy(jloc)*( sz(jloc)*cEx(2,2,1) + dz(jloc)*cEx(2,2,2) ))
```

[loop in move_packj at push.f:221]

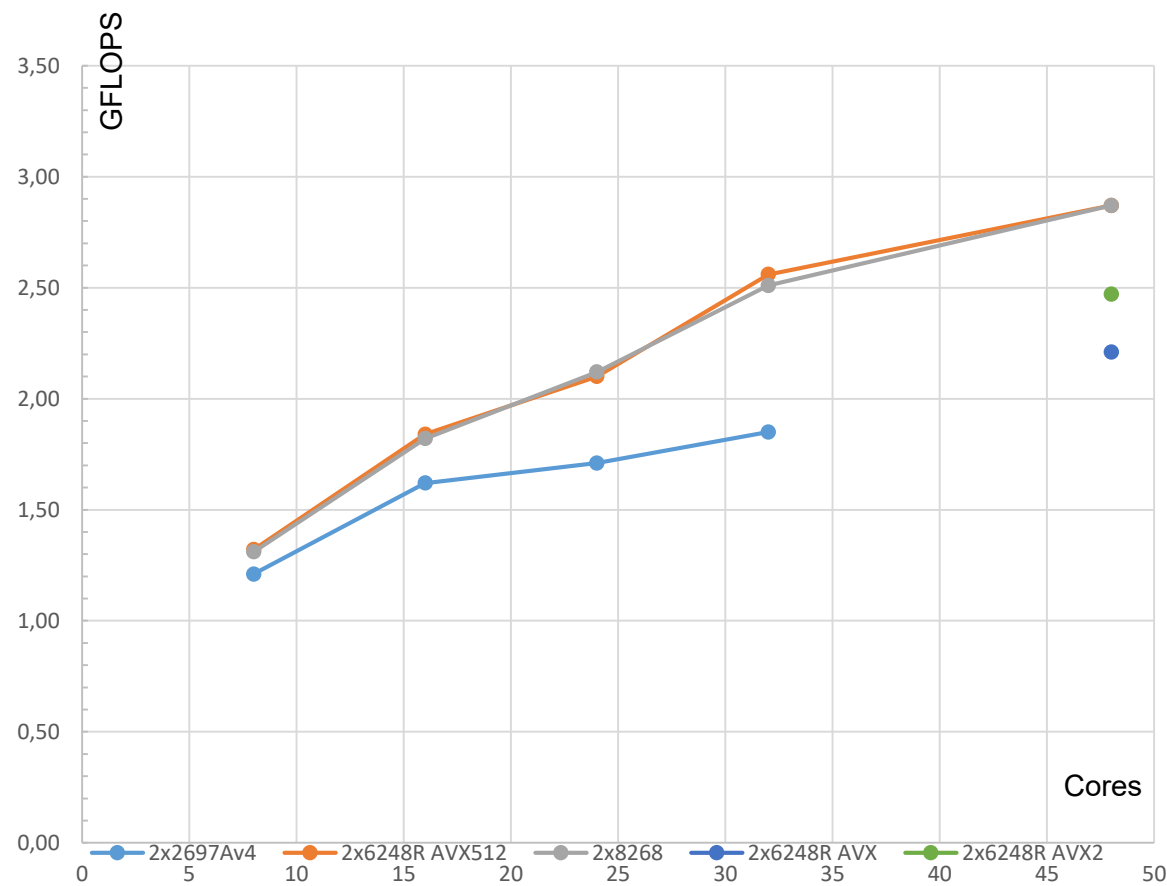
Vectorized (Body) AVX512; processes Float32; Float64 data type(s)
Performance: **10.951** GFLOPS
Self Time: **12.296** s
Self Elapsed Time: **12.296** s
Total Time: **12.296** s
Total Elapsed Time: **12.296** s
Self Memory Traffic: **396.151** GB
L1 Arithmetic Intensity: **0.34** FLOP/Byte

Module: cloud3dm.out!0x462598		
Address	Lin.	
0x462740	252	vfmadd231pd -0x570(%rbp), %xmm12, %k0, %xmm130
0x462755	254	vfmadd213pd %xmm7, %xmm8, %k0, %xmm31
0x46275b	260	vmovupsz -0x7f0(%rbp), %k0, %xmm7
0x462765	257	vfmadd231pd %xmm10, %xmm19, %k0, %xmm9
0x46276b	252	vfmadd213pd %xmm3, %xmm8, %k0, %xmm30
0x462771	250	vfmadd231pd -0x7f0(%rbp), %xmm12, %k0, %xmm130

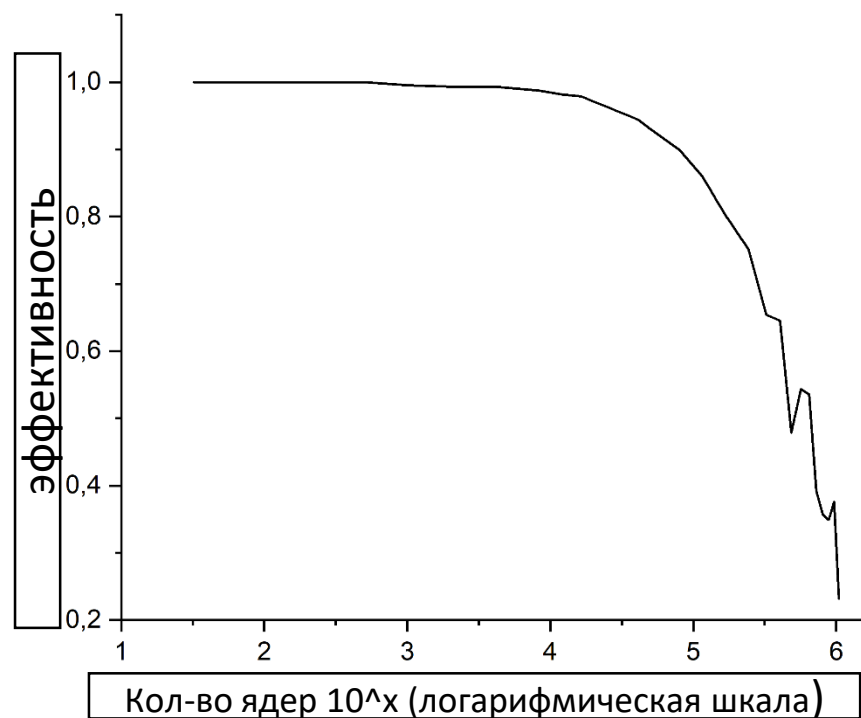
[loop in move_packj at push.f:221]

Vectorized (Body) AVX512; processes Float32; Float64 data type(s)
Performance: **12.19** GFLOPS
Self Time: **11.046** s
Self Elapsed Time: **11.046** s
Total Time: **11.046** s
Total Elapsed Time: **11.046** s
Self Memory Traffic: **396.151** GB
L1 Arithmetic Intensity: **0.34** FLOP/Byte

Performance evaluation of 3D code



Результаты имитационного моделирования



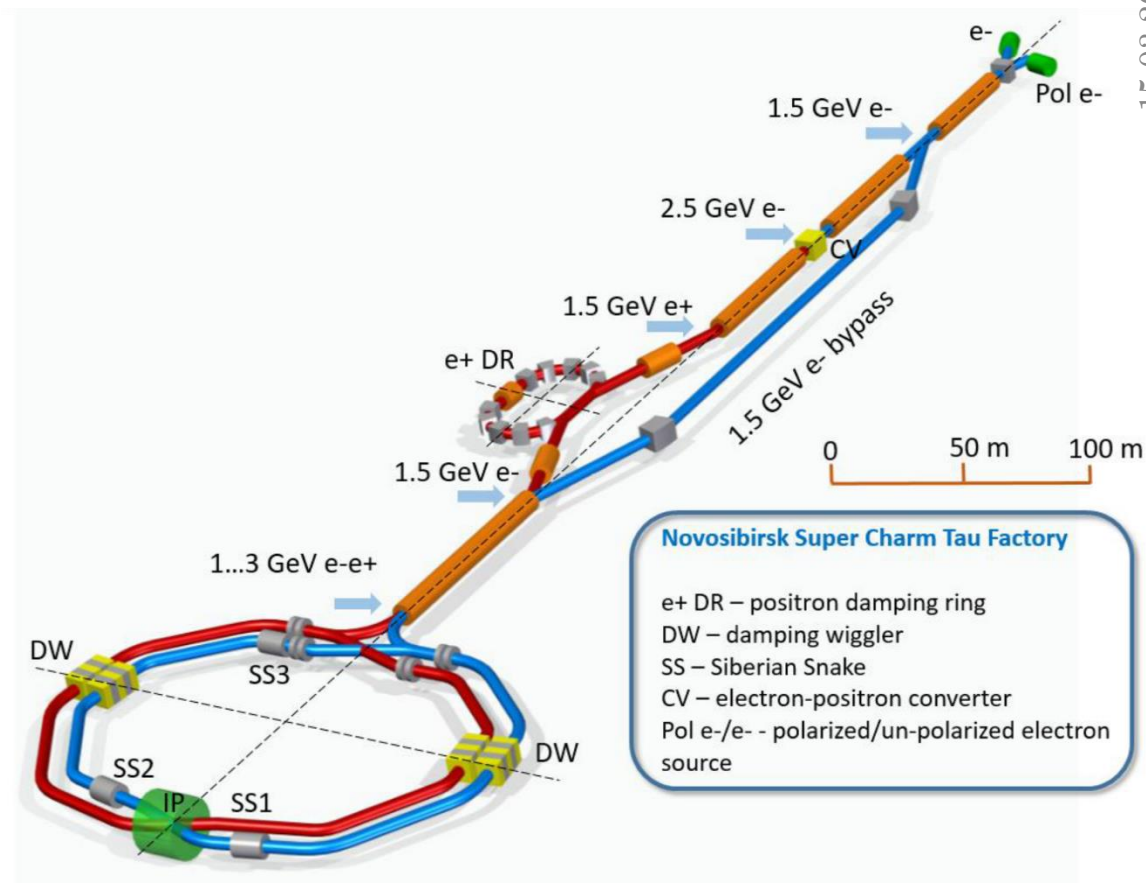
Проект «Супер Чарм-Тау Фабрика» (СЧТФ).

16

В ИЯФ СО РАН разрабатывается проект «Супер С-тау фабрики» – симметричного электрон-позитронного коллайдера ультравысокой светимости с энергией пучков в системе центра масс от 2 до 6 ГэВ.

Проект включает в себя уникальный ускорительно-накопительный комплекс со светимостью $10^{35} \text{ см}^{-2}\text{с}^{-1}$ и универсальный детектор элементарных частиц.

Основная задача экспериментов на Супер С-тау фабрике – изучение свойств тау-лептона, «очарованных» частиц, прецизионная проверка существующей теории микромира, Стандартной Модели и поиск феноменов, не описываемых в рамках этой теории.



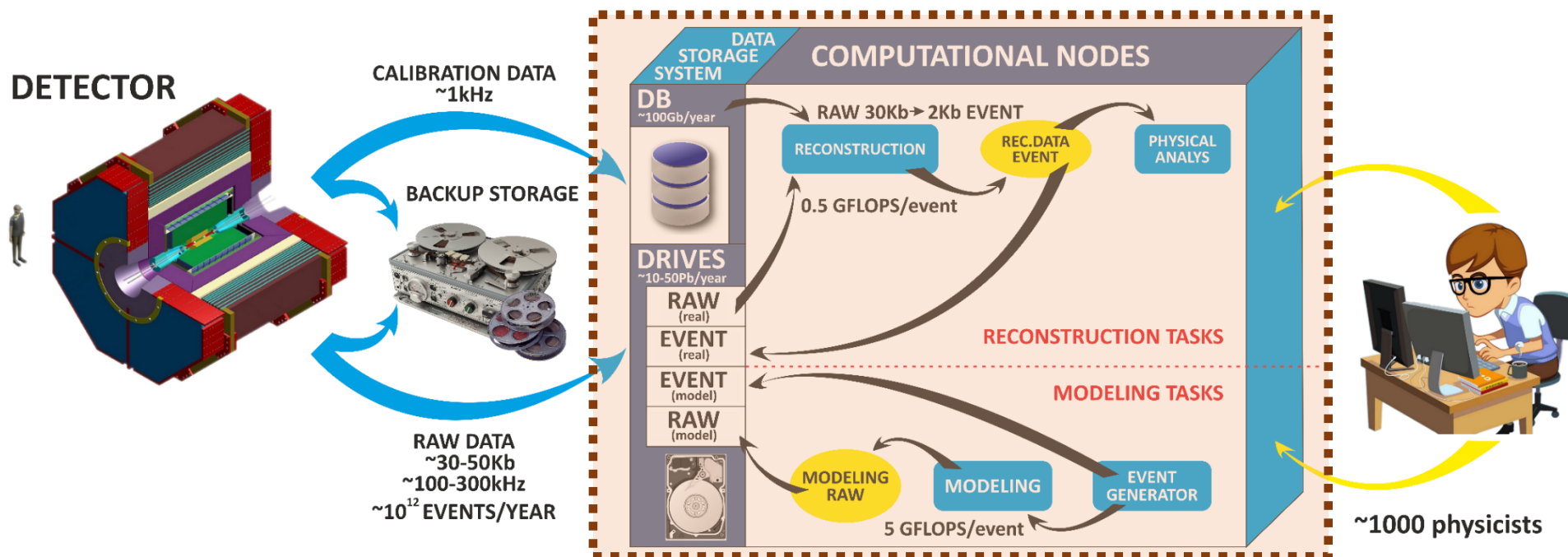
15.03.2023

СЧТФ. Требования к вычислительной инфраструктуре (ВИ).

17

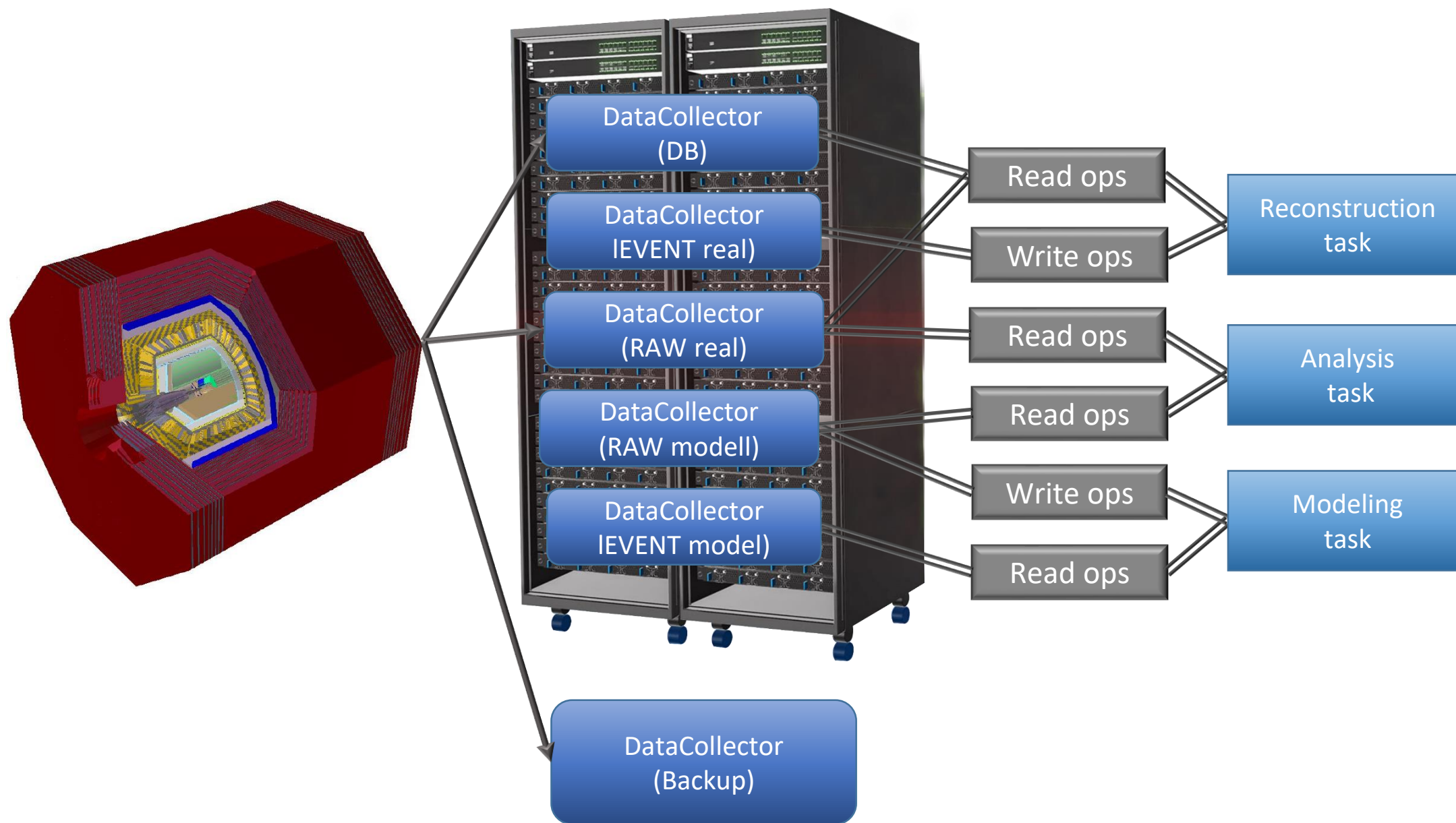
В ходе проведения экспериментов с детектора элементарных частиц СЧТФ будет считано порядка 100 петабайт «RAW» данных. Важную роль в проекте играет система обработки и хранения данных, в задачи которой входит первичная обработка данных, передача данных в систему долговременного хранения данных (десятки лет), извлечение данных из системы хранения для обработки и обработка с использованием НРС. Специализированное программное обеспечение должно позволить проводить анализ набранных данных коллективом порядка 1000 физиков.

15.03.2023
Семинар Лаборатории Искусственного
Интеллекта и Информационных Технологий



Модель ВИ СЧТФ. Система хранения данных.

18



19

Семинар Лаборатории Искусственного
Интеллекта и Информационных Технологий
15.03.2023

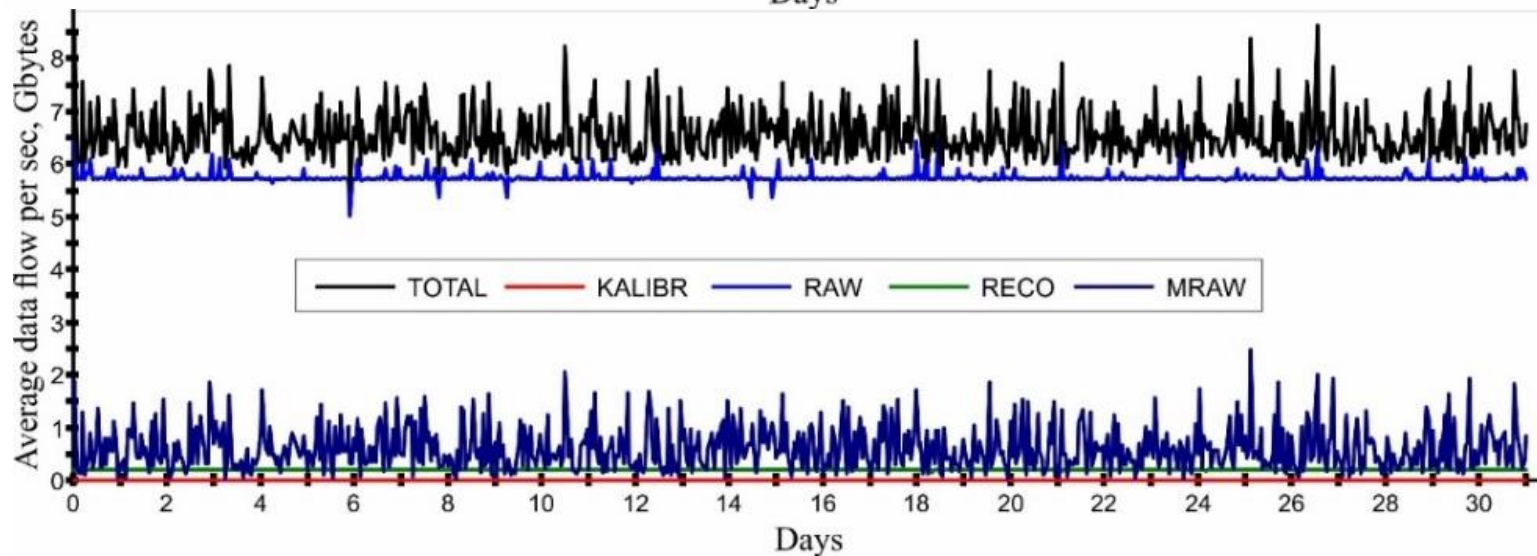
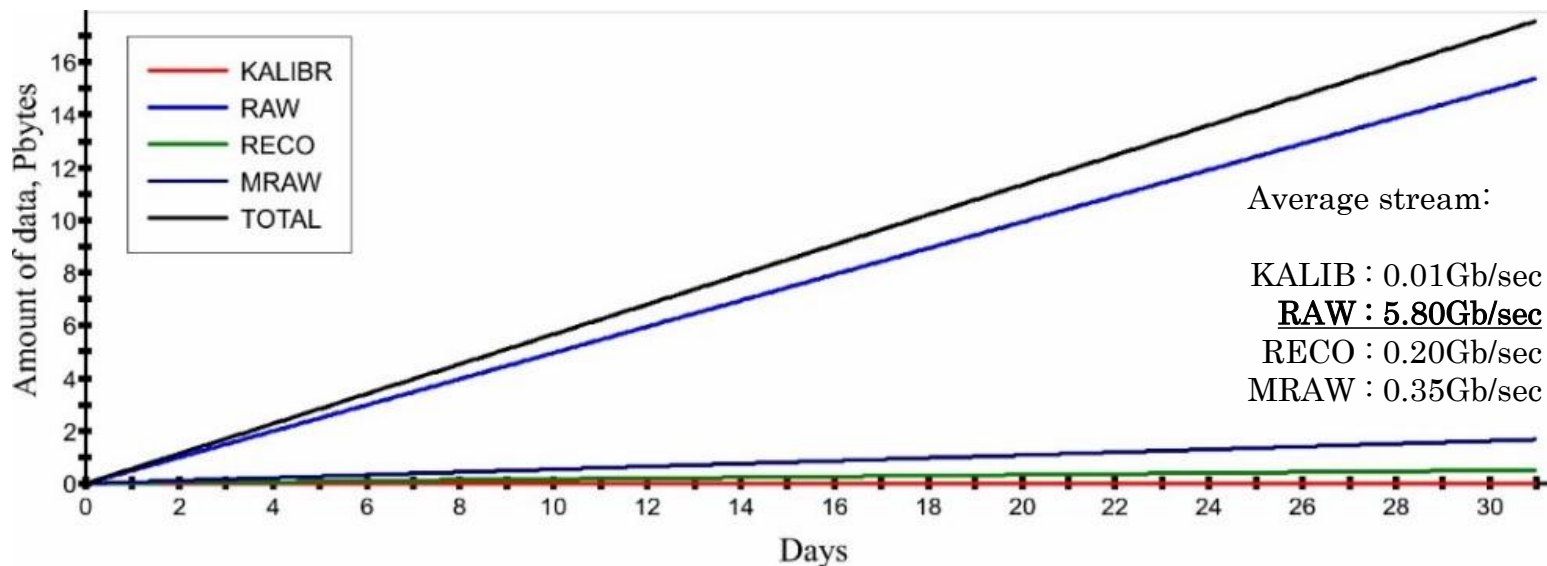
[illegible]

00.00	726	726				734	734	735	735			726	726	739	739			726	726			726	726					736	736	737					
	737					732	732	732	732				732	732									731	731				731	731						
						732	732	732	732					731	731								731	731				738	738						
00.01	737	741	741				735	735	741	741			732	732	741	741							740	740			736	736	737	737					
						732	732	741	741				732	732	741	741							731	731			731	731							
						732	732	732	732					731	731								731	731				738	738						
00.02	737	741	741						741	741			732	732	741	741							742	742			740	740	736	736	737				
						732	732	732	732				732	732	741	741							742	742	731	731	743	743	731	731					
						732	732	732	732					731	731				743	743	743	743		731	731			738	738	743					
00.03	737	741	741						741	741			732	732	741	741							744	744			742	742	731	731	743	743	731	731	
						732	732	732	732					731	731				743	743	743	743			731	731			738	738	743				
	743								741	741				732	732	741	741										740	740			737				
00.04									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742	731	731	743	743	731	731	
									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742	731	731	743	743	731	731	
									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742	731	731	743	743	731	731	
00.05									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742			743	743			
	743								741	741				732	732	741	741						744	744			742	742			743	743			
									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742			743	743			
									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742			743	743			
									741	741				732	732	741	741						744	744			742	742			743	743			
									741	741				732	732	741	741						744	7											

Анализ полного объема данных и среднего потока данных

20

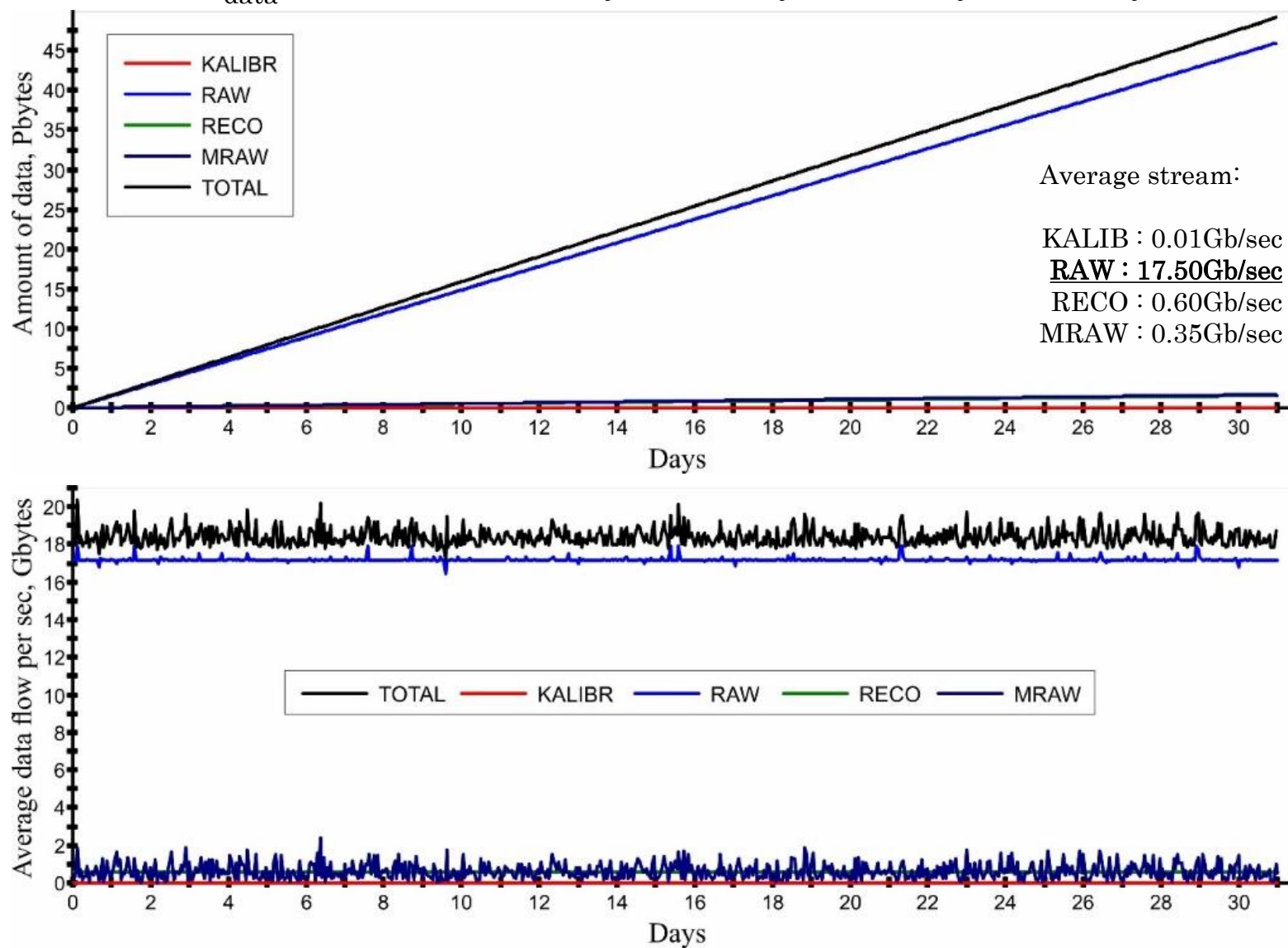
$$F_{\text{data}} = 100\text{kHz}; \sim 5\text{Pbytes}/10\text{days}; \sim 17.5\text{Pbytes}/31\text{days}$$



Анализ полного объема данных и среднего потока данных

21

$F_{\text{data}} = 300\text{kHz}; \sim 16\text{Pbytes}/10\text{days}; \sim 50\text{Pbytes}/31\text{days};$

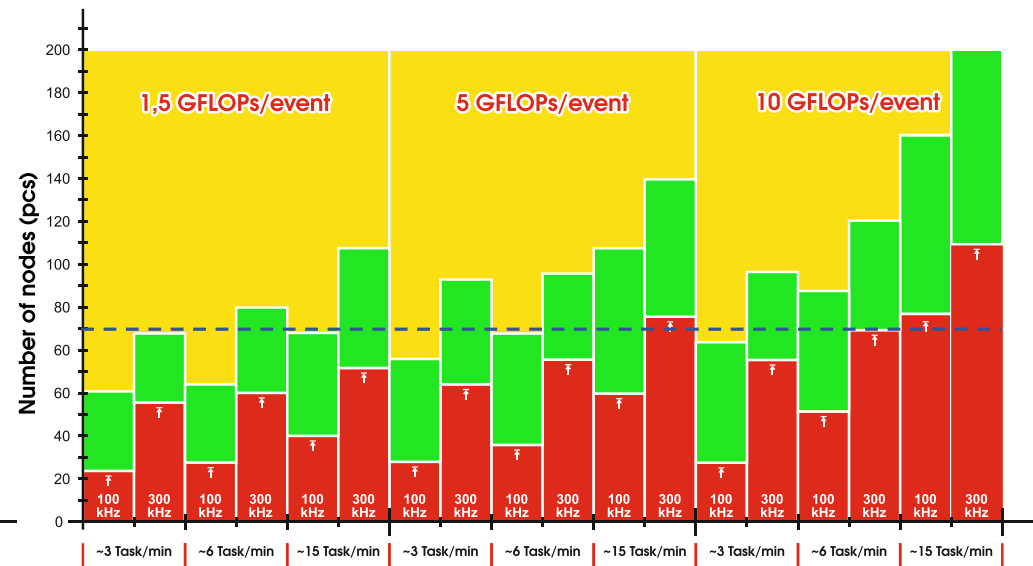
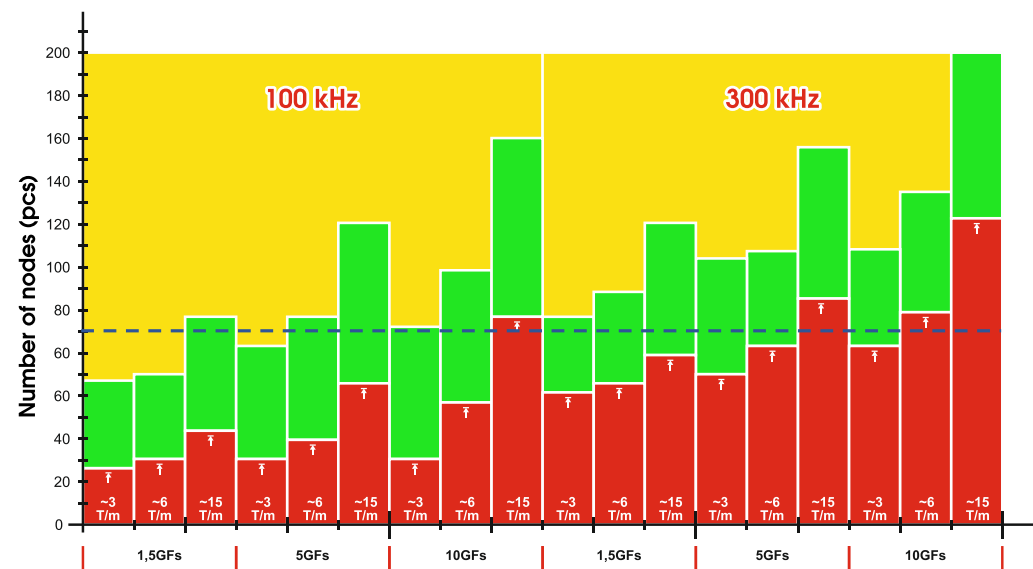
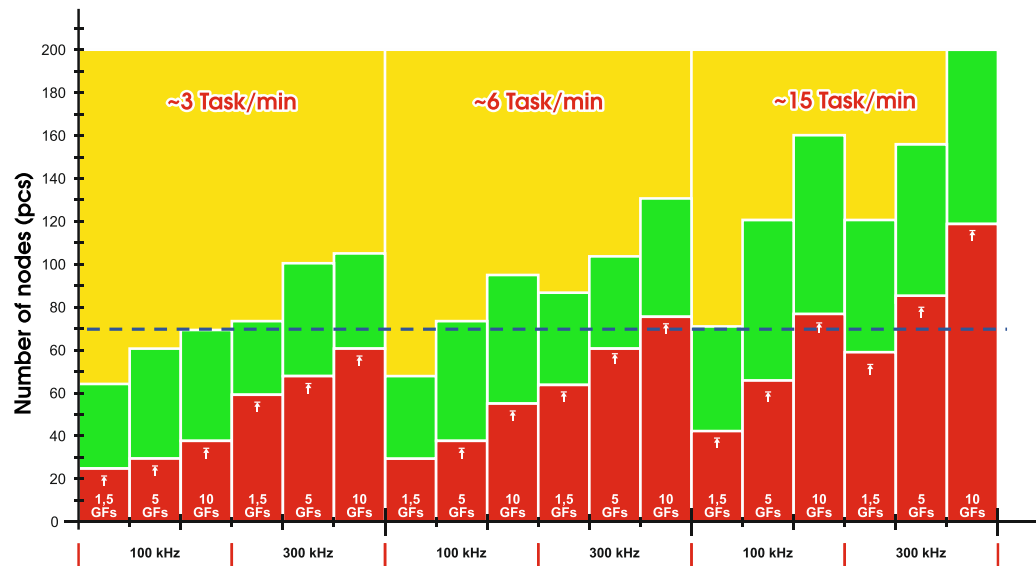


Анализ оптимального числа вычислительных узлов

22

Для различных режимов и характеристик потока задач 3 диапазона:

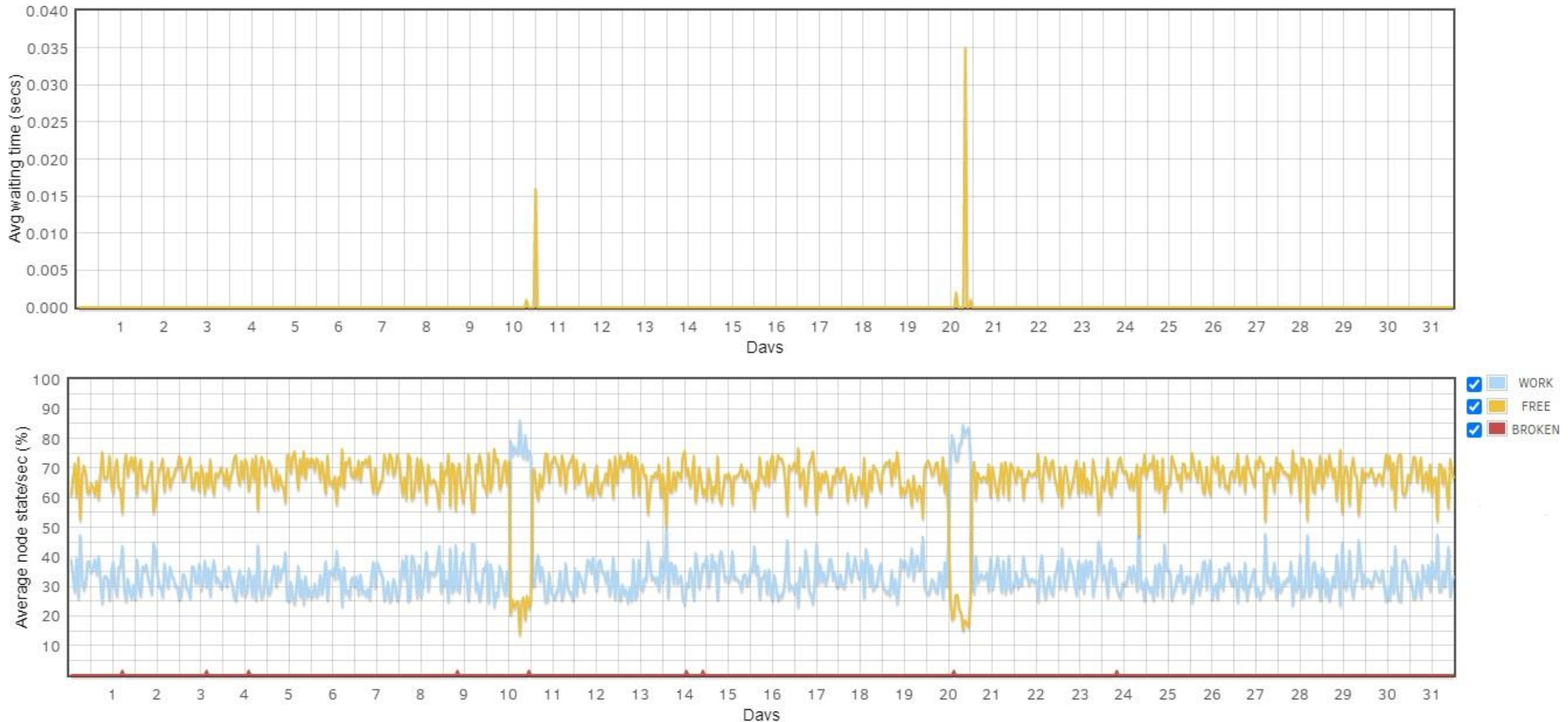
- Красный – нехватка свободных узлов, очередь перегружена;
- Желтый – избыток свободных узлов, неэффективное использование;
- Зеленый – оптимальное число узлов.



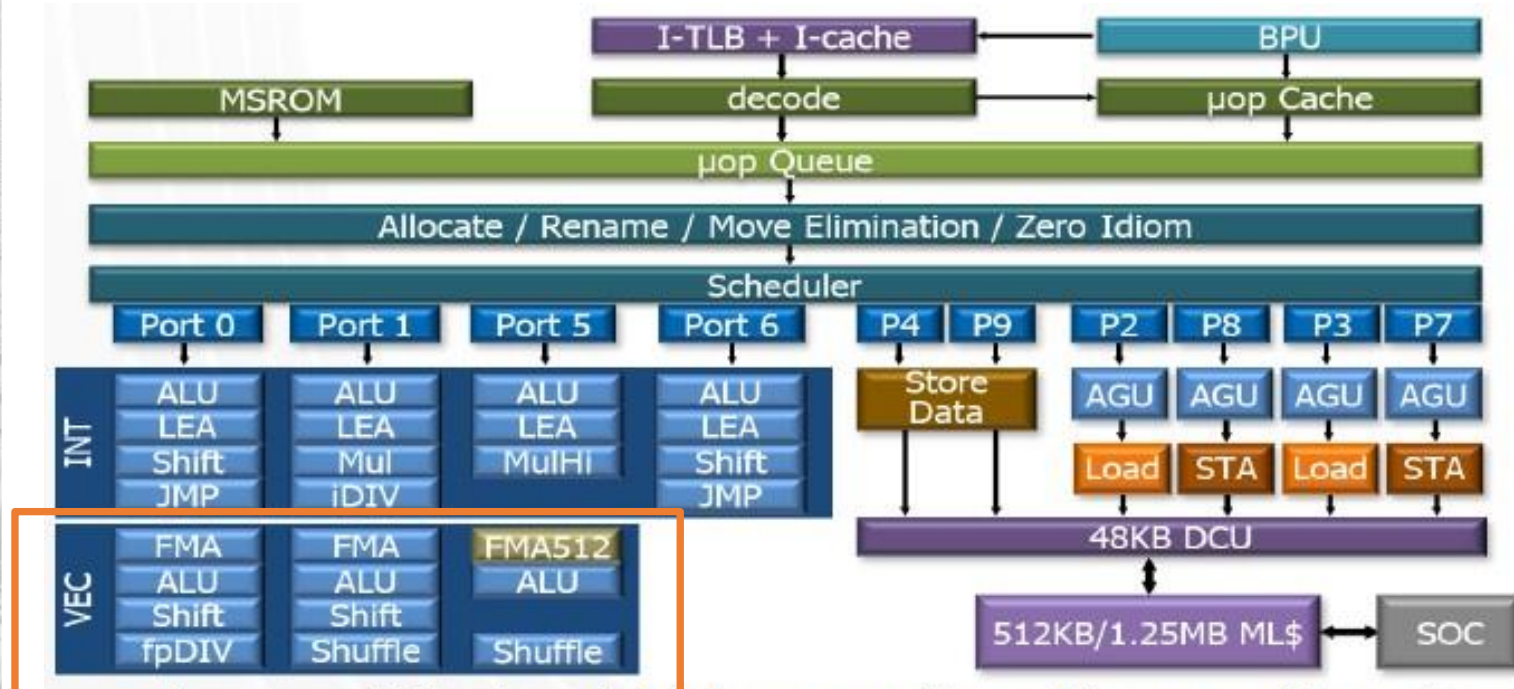
Полномасштабное моделирование инфраструктуры

выбранные параметры и гибридный режим работы

$N_{\text{nodes}} = 70$; $F_{\text{data}} = 100/300\text{kHz}$; $C_{\text{model}} = 2.5\text{GFLOPs/event}$; $P_{\text{model}} = 10\%$ (~6Tasks/min);



Thank you for your attention

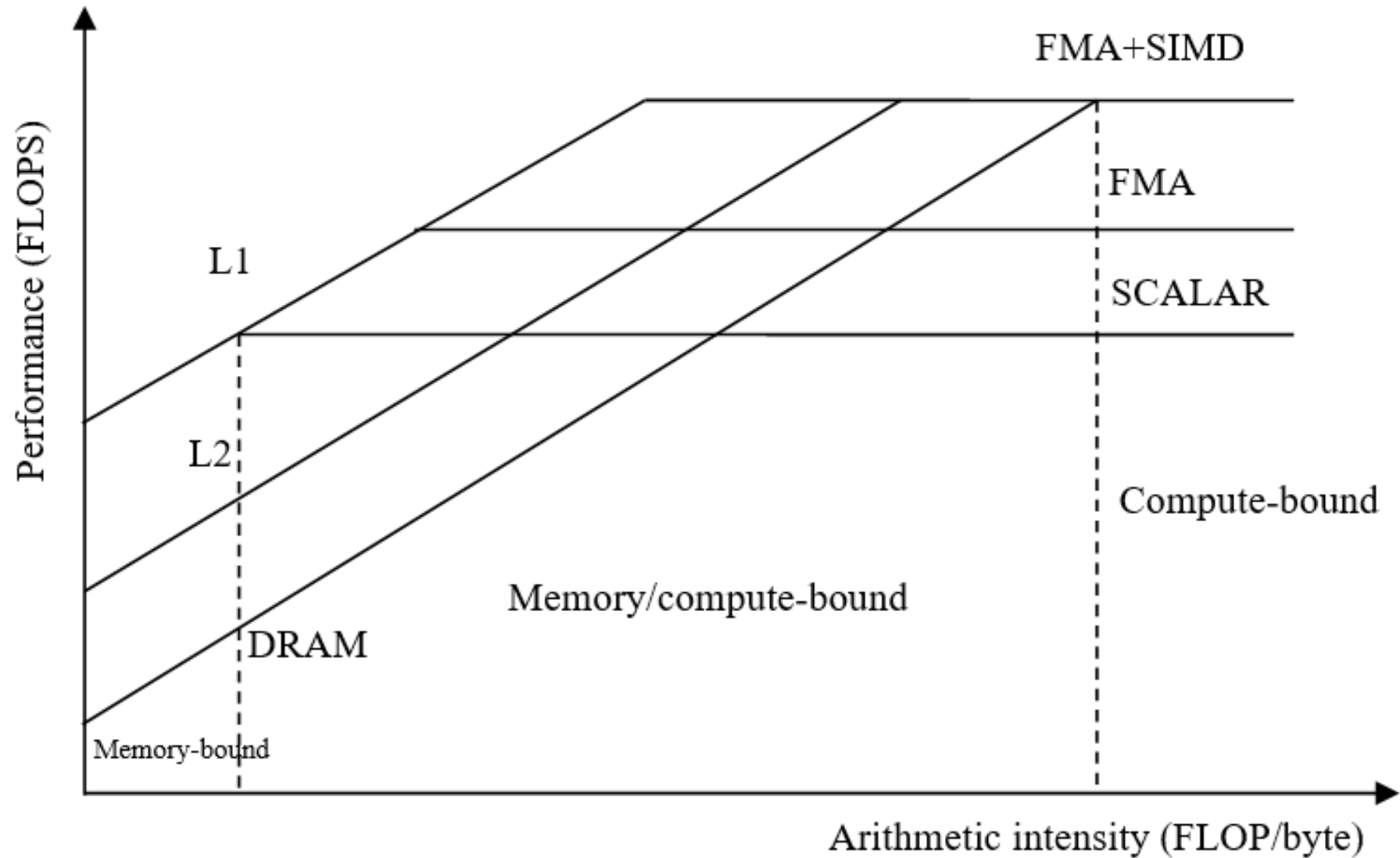


	Cascade Lake (per core)	Ice Lake (per core)
Out-of-order Window	224	384
In-flight Loads + Stores	72 + 56	128 + 72
Scheduler Entries	97	160
Register Files – Integer + FP	180 + 168	280 + 224
Allocation Queue	64/thread	70/thread
L1D Cache (KB)	32	48
L1D BW (B/Cyc) – Load + Store	128 + 64	128 + 64
L2 Unified TLB	1.5K	2K
Mid-level Cache (MB)	1	1.25

- Improved Front-end: higher capacity and improved branch predictor
- Wider and deeper machine: wider allocation and execution resources + larger structures
- Enhancements in TLBs, single thread execution, prefetching
- Server enhancements – larger Mid-level Cache (L2) + second FMA

~18% Increase In IPC On Existing SPECcpu2017(est) Integer Rate Binaries

Roofline model



Siberian Supercomputer Center

НКС-1П (РСК, горячая вода, 2448 ядер, ~182ТФЛОПС Rpeak):

- 27 узлов: 2 CPU Intel Xeon E5-2697v4 [128 GB DDR4, 256 GB DDR4] (864 ядер, 2.6GHz) (1 узел 2x375GB Intel Optane [IMDT]) (с учетом узлов ИГиЛ СО РАН)
- 16 узлов: 1 CPU Intel Xeon Phi 7290 KNL [16 GB MCDRAM+96 GB DDR4] (1152 ядер, 1.5-1.7 GHz)
- 1 узел: 2 CPU Intel Xeon Platinum 8268 [192 GB DDR4] (48 ядер, 2.9 GHz)
- 10 узлов: 2 CPU Intel Xeon Gold 6248R [192/384/768 GB DDR4] (480 ядер, 2.9 GHz) (с учетом узлов лабораторий, ИГиЛ СО РАН)
- Intel OmniPath 100 Gb/s
- Intel Lustre – 200 TB + NFS 100TB(ИГиЛ СО РАН)

НКС-30Т (НР, воздушное охлаждение, ~1500 CPU ядер (2.9GHz), ~61000 GPU ядер, 85ТФЛОПС (сегмент с GPU) + 22ТФЛОПС (сегмент CPU)):

- 576 CPU Intel Xeon E5450/E5540(2688 ядер)
- 80 CPU Intel Xeon X5670(480 ядер)
- 120 GPU NVIDIA Tesla M 2090(61440 ядер)
- Infiniband QDR 40 Gb/s
- HP Ibrix – 90 TB



Performance evaluation

Problems with code: else if statements, difficult data balancing, arrays

Structure of arrays and data alignment:

type coo

real*8, allocatable :: r(:)

real*8, allocatable :: z(:)

real*8, allocatable :: u(:)

real*8, allocatable :: v(:)

real*8, allocatable :: w(:)

real*8, allocatable :: a(:)

real*8, allocatable :: it(:)

dir\$ attributes align:64 :: r

dir\$ attributes align:64 :: z

dir\$ attributes align:64 :: u

dir\$ attributes align:64 :: v

dir\$ attributes align:64 :: w

dir\$ attributes align:64 :: a

end type coo

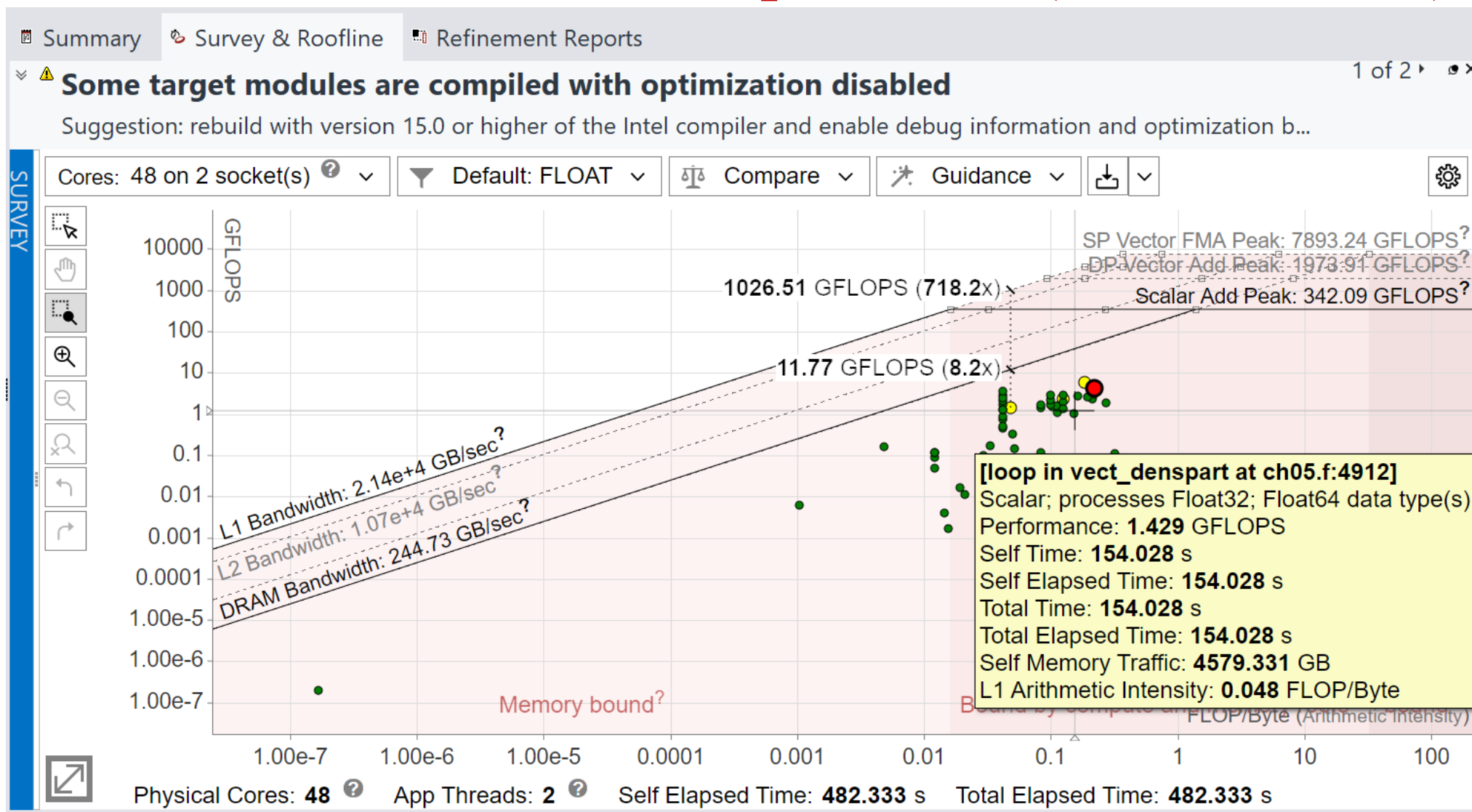
Three versions of code:

1. No aligned data , no simd
instructions, Intel Fortran
compiler 2019 mpiifort

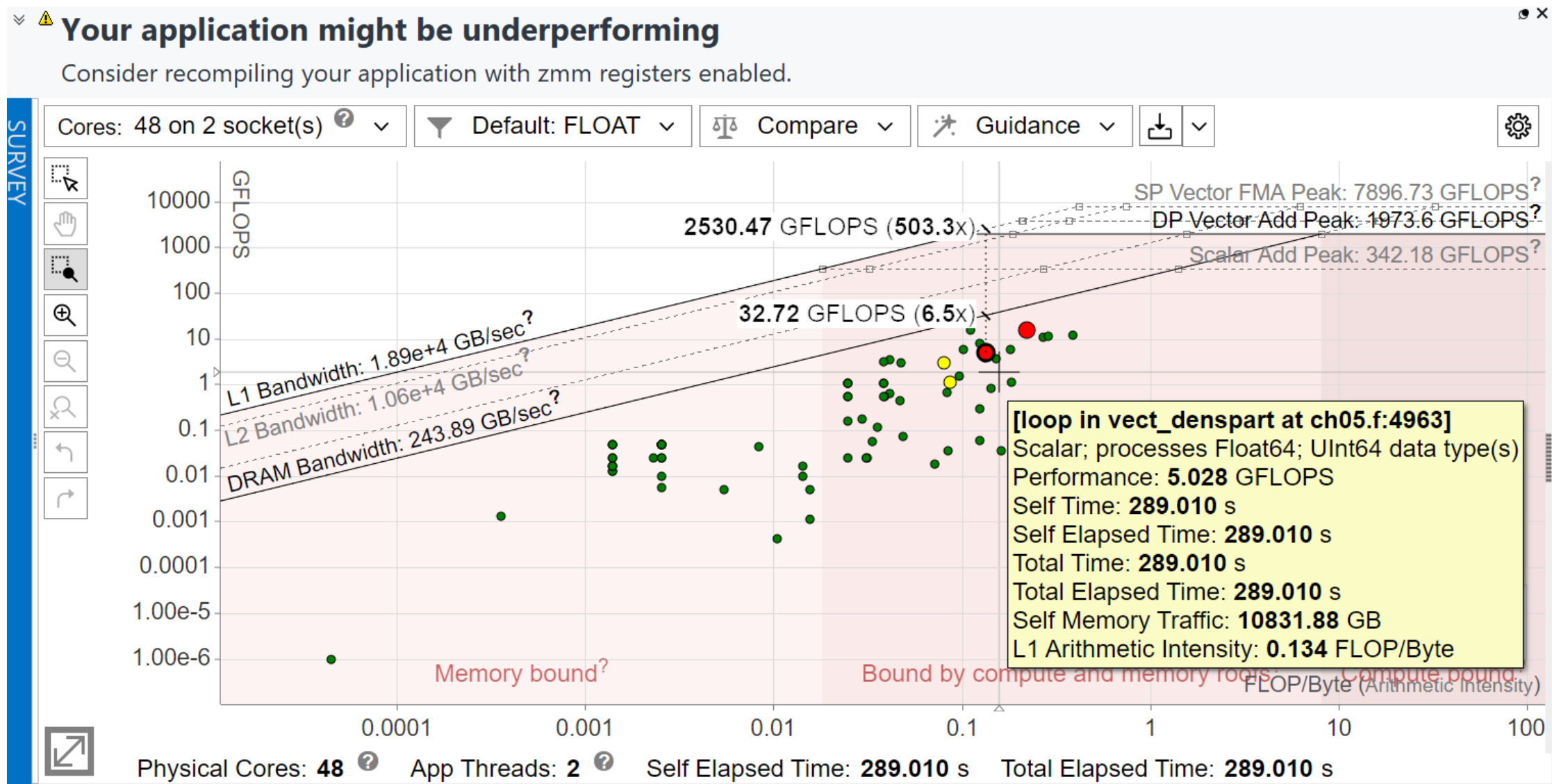
2. Aligned data, AVX512, Intel
Fortran compiler 2019
mpiifort -xcascadelake

3. No aligned data, AVX512, Intel
Fortran oneAPI 2021 compiler
mpiifort -xcascadelake

Roofline model of parallel code (2x6248R, nonaligned, nonsimd, Intel Fortran compiler 2019 (1.23 GFLOPS))



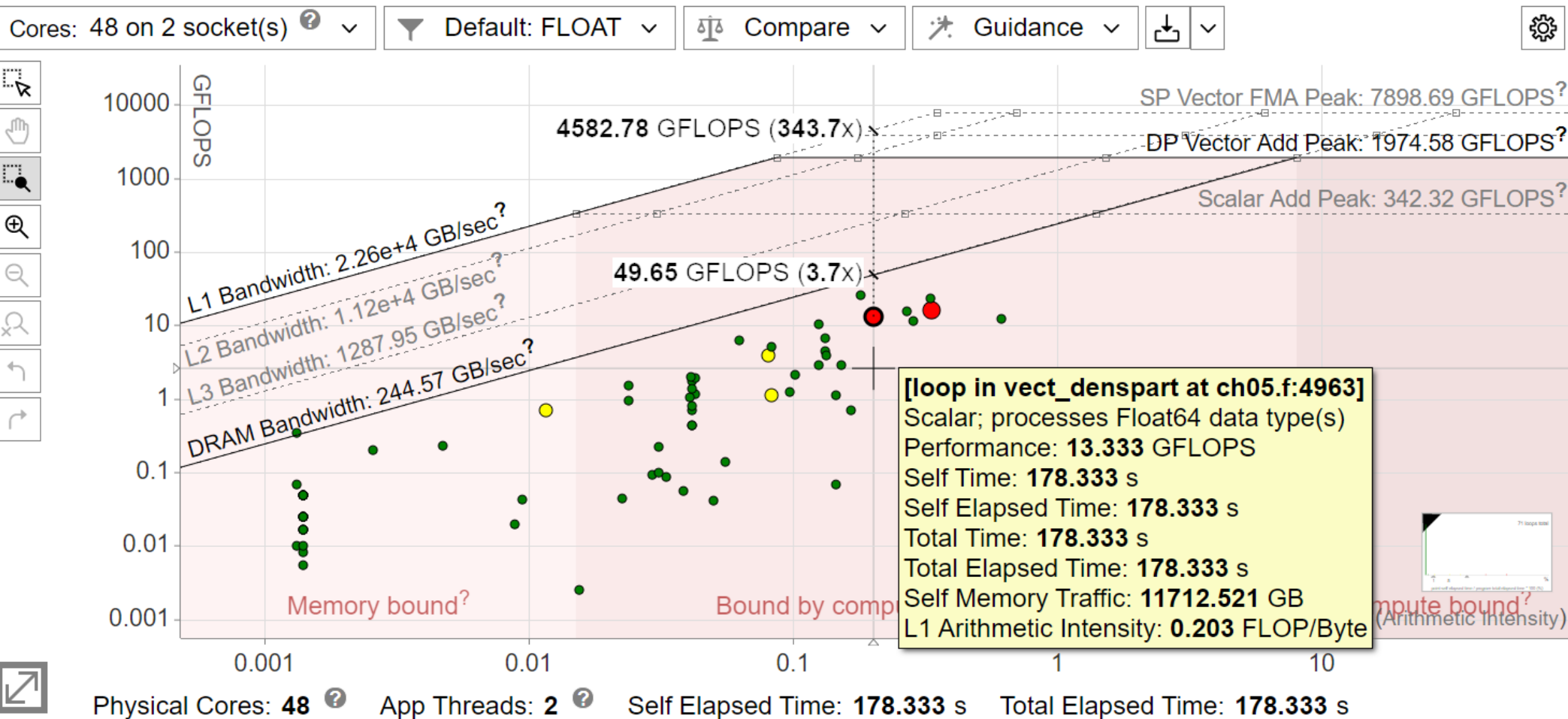
Roofline model of parallel code (2x6248R, aligned, AVX-512, Intel Fortran compiler 2019) 1.86 GFLOPS



Roofline model of parallel code (2x6248R, nonaligned, AVX-512, Intel Fortran oneAPI 2021) 2.66 GFLOPS

⚠ Your application might be underperforming

Consider recompiling your application with zmm registers enabled.



Performance evaluation

Particles density calculation function (Eulerian stage):

1. vec_denspart (nonaligned, nonsimd, Intel Fortran compiler 2019) – 1.43 GFLOPS
2. vec_denspart(aligned, AVX512, Intel Fortran compiler 2019) – 5 GFLOPS (3.5x)
3. vec_denspart (nonaligned, AVX512, Intel Fortran oneAPI 2021) – 13.33 GFLOPS (2.66x)

Structure of arrays, data alignment, compiler autovectorization

Total code performance:

1. PIC code (nonaligned, nonsimd, Intel Fortran compiler 2019) – 1.23 GFLOPS
2. PIC (aligned, AVX512, Intel Fortran compiler 2019) – 1.86 GFLOPS (+51%)
3. PIC (nonaligned, AVX512, Intel Fortran oneAPI 2021) – 2.66 GFLOPS (+43%)

Conclusion

1. Update your system software and **compilers**.
2. Use advanced vector instructions (AVX2, AVX512, AMX) together with MPI and OpenMP in your code.
3. Use all compiler optimization options to build the fastest code for your CPU architecture. (mpiifort -xCOMMON-AVX512)
4. Use FMA commands

COMMON-AVX512

May generate Intel® Advanced Vector Extensions 512 (Intel® AVX-512) Foundation instructions, Intel® AVX-512 Conflict Detection Instructions (CDI), as well as the instructions enabled with CORE-AVX2. Optimizes for Intel® processors that support Intel® AVX-512 instructions.

CORE-AVX512

May generate Intel® Advanced Vector Extensions 512 (Intel® AVX-512) Foundation instructions, Intel® AVX-512 Conflict Detection Instructions (CDI), Intel® AVX-512 Doubleword and Quadword Instructions (DQI), Intel® AVX-512 Byte and Word Instructions (BWI) and Intel® AVX-512 Vector Length Extensions (VLE), as well as the instructions enabled with CORE-AVX2. Optimizes for Intel® processors that support Intel® AVX-512 instructions.

CORE-AVX2

May generate Intel® Advanced Vector Extensions 2 (Intel® AVX2), Intel® AVX, SSE4.2, SSE4.1, SSE3, SSE2, SSE, and SSSE3 instructions for Intel® processors. Optimizes for Intel® processors that support Intel® AVX2 instructions.

<https://www.intel.com/content/www/us/en/docs/cpp-compiler/developer-guide-reference/2021-8/intrinsics-for-avx-512-instructions.html>